Newsletter n° 28 – Présentation des épreuves des rallyes 1 & 2 2024

De la nouveauté, encore de la nouveauté, et presque que de la nouveauté

Comme pour les précédents rallyes, nous apportons pour ces rallyes dédiés aux élèves de CP et de CE1 beaucoup de nouveautés. Hormis un exercice, tous ceux proposés ont été développés pour l'occasion.

Point sur l'interface de calcul@TICE

Pour l'enseignant, les inscriptions aux rallyes, ainsi que la récupération des résultats, du diplôme, des identifiants… s'effectuent via notre application en ligne via l'URL https://calculatice.ac-lille.fr/app-enseignant/
Celle-ci permet :

- De créer un compte pour chacun de ses élèves pour l'utilisation quotidienne de calcul@TICE ;
- De créer des séances ou des parcours comprenant des exercices calcul@TICE ;
- De fournir en « travail à réaliser » une ou plusieurs séances aux élèves ;
- D'obtenir un feed-back du travail effectué par les élèves.
- D'inscrire sa ou ses classes aux rallyes calcul@TICE.

Dans l'onglet « Mes rallyes » de l'application, l'enseignant peut réaliser les inscriptions aux différents rallyes. Une fois l'inscription réalisée, il peut également :

- Visualiser toutes les inscriptions réalisées aux rallyes pour l'année en cours ;
- Modifier au besoin (ajout ou retrait d'un binôme, par exemple) une inscription en cas de nouvel élève, ou en cas de départ en cours d'année ;
- Accéder, dès la date de fin des épreuves (le 08 juin 2024), au tableau récapitulatif des scores pour chaque binôme, et au diplôme de participation ;
- Imprimer des étiquettes à distribuer aux binômes, sur lesquelles sont indiquées toutes les informations pour se connecter au rallye.

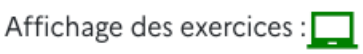
Parce que la participation aux rallyes pour l'élève est anonyme, chaque binôme se connecte non pas à l'application en ligne, mais à une adresse spécifique : https://calculatice.ac-lille.fr/rallye/

Le rallye sur tablette

Depuis de nombreuses années maintenant, nos rallyes sont accessibles sur ordinateur et/ou sur tablette.

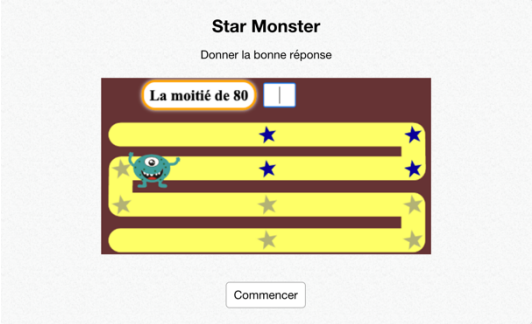
Pour les utilisateurs de tablette, un QR Code est disponible sur les étiquettes à imprimer. Ce QR Code permet au binôme qui l'utilise de se rendre à l'adresse du rallye, et d'y être connecté automatiquement, sans avoir à saisir d'identifiants.

Dans l'interface du rallye, le bouton suivant permet de basculer les épreuves en mode tablette, ou inversement, de les rebasculer en mode ordinateur :



Présentation des exercices du rallye 1

1 – StarMonster



Doubles et moitiés
Répondre correctement aux questions posées afin que le petit monstre obtienne le plus d'étoiles possible.

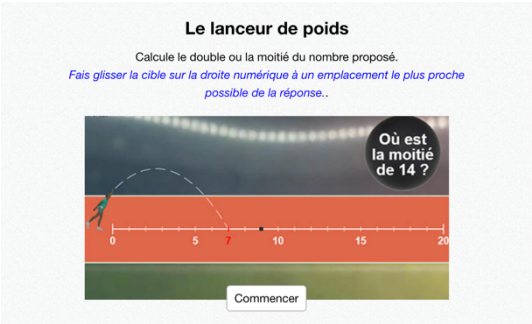
2 – Cible

Somme de plusieurs termes
Calculer le nombre de points obtenus à l'aide des balles jaunes. L'exercice démarre avec deux balles, et se complexifie avec les questions suivantes.

3 – A l'abordage !

Tables d'addition
Retrouver, parmi les 3 opérations proposées laquelle permet d'obtenir le résultat présent sur le bateau de droite.

4 – Le lanceur de poids

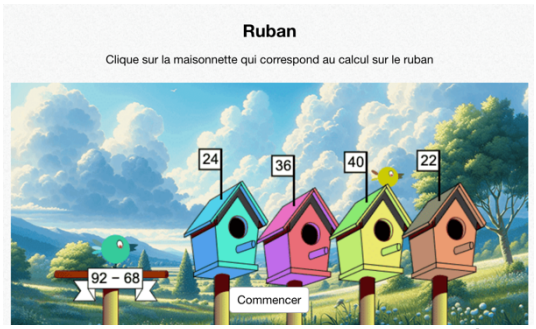


Doubles et moitiés
Déplacer à l'aide du doigt ou de la souris le curseur sur la droite graduée, afin que celui-ci soit positionné sur le nombre répondant à la question posée dans la zone noire.

5 – La pêche aux compléments

Compléments à 10
Placer, à l'aide de la canne à pêche, deux poissons dans l'aquarium afin que la somme des nombres indiqués sur ceux-ci fasse 10.

6 – Ruban



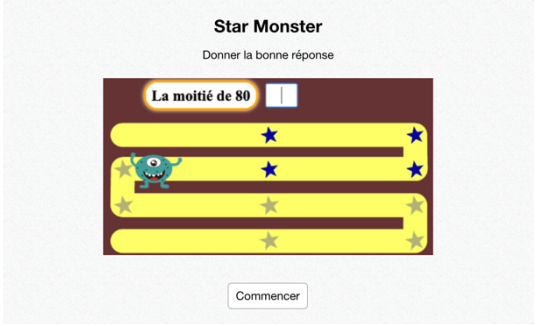
Additions et soustractions de nombres à deux chiffres inférieurs à 30
Choisir parmi les 4 maisonnettes celle indiquant le résultat de l'opération proposé.

7 – Monstro-Chaussettes

Décomposition additive de 10
Aider le monstrochaussettes à avoir une chaussette pour chacun de ses pieds, en respectant la consigne suivante : la somme de ses chaussettes doit toujours être égale à 10.

Présentation des exercices du rallye 2

1 – StarMonster



Doubles et moitiés
Répondre correctement aux questions posées afin que le petit monstre obtienne le plus d'étoiles possible.

2 – Cible

Somme de plusieurs termes
Calculer le nombre de points obtenus à l'aide des balles jaunes. L'exercice démarre avec deux balles, et se complexifie avec les questions suivantes.

3 – La pince

Soustraction de nombres inférieurs à 100, sans puis avec retenue
Calculer le nombre de bonbons restant dans la machine, après le passage de la pince.

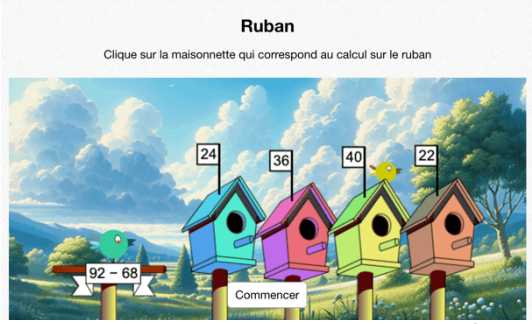
4 – A l'abordage !

Tables de multiplication (x2, 3, 4, 5 et 10)
Retrouver, parmi les 3 opérations proposées laquelle permet d'obtenir le résultat présent sur le bateau de droite. Difficulté croissante.

5 – La pêche aux compléments

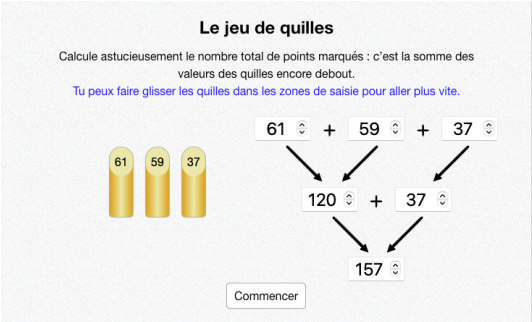
Compléments à 10 et à 100
Placer, à l'aide de la canne à pêche, deux poissons dans l'aquarium afin que la somme des nombres indiqués sur ceux-ci fasse le nombre indiqué par l'escargot. Les premières questions sont des compléments à 10, et les suivantes des compléments à 100.

6 – Ruban



Additions et soustractions de nombres à deux chiffres inférieurs à 50
Choisir parmi les 4 maisonnettes celle indiquant le résultat de l'opération proposé.

7 – Le jeu de quilles



Somme de plusieurs termes
Trois quilles restent à l'écran. L'élève doit calculer la somme en créant un arbre de calcul. La somme de deux des quilles présentes permet toujours, un complément à 10 ou à 100. La difficulté de cet exercice est croissante.

8 – Monstro-Chaussettes

Décomposition additive de 20
Aider le monstrochaussettes à avoir une chaussette pour chacun de ses pieds, en respectant la consigne suivante : la somme de ses chaussettes doit toujours être égale à 20.

Affichage des résultats

Pour chaque binôme, ils sont accessibles tout au long du rallye, via le menu. Ils sont également visibles grâce aux étoiles colorées en jaune, symbolisant la réussite. Lorsque le dernier exercice est terminé, une tuile « Mes résultats » apparaît à côté ou en dessous du dernier exercice, pour faciliter l'accès.

Pour obtenir un récapitulatif pour toute la classe, l'enseignant doit patienter jusqu'au dernier jour du rallye. Ce récapitulatif sera disponible dans son interface, dans l'onglet « Mes rallyes », à partir du 06 avril 2024.

Navigateurs Internet et environnement de travail

Le navigateur est un logiciel qui se choisit avec soin. Certains navigateurs sont plus performants que d'autres.
Nous conseillons d'utiliser Google Chrome, ou Mozilla Firefox afin d'afficher nos ressources.
Nous conseillons également que ces navigateurs soient **à jour** (versions supérieures à 100 pour Firefox, Chrome), sur des périphériques à jour également.

Sur du matériel trop ancien comme :

- Des tablettes dont la version d'Android est inférieure à 7, ou la version d'iOS 10 ;
- Des ordinateurs fonctionnant sous Windows XP, Vista, ou 8 ;
- Du matériel plus récent, mais avec des navigateurs non à jour

il est probable que nos ressources ne fonctionnent pas correctement, voire pas du tout.

Enfin, la qualité de la connexion Internet est importante. Si l'un de vos élèves voit le chargement d'un exercice échouer, n'hésitez pas à recharger la page, afin de rétablir la connexion.

Nous vous souhaitons un très bon rallye 2024 !

L'équipe de calcul@TICE

Si vous recevez ce mail, c'est que vous êtes abonné à la Newsletter de la ressource pédagogique « calcul@TICE ». Pour ne plus recevoir ces emails, rendez-vous à l'adresse https://calculatice.ac-lille.fr/app-enseignant/?desinscription_newsletter=1